**Infotehnoloogia Stamina ülesanne: Inimese kohta informatsiooni saamine sotsiaalmeediast API vahendusel.**

**Ülesande kirjeldus:**

Tänapäeval kasutavad programmeerijad tihti API-sid ehk programmiliideseid, millega enda tööd mugavamaks teha ning programmikirjutamist kiirendada. Rakendusliideseid kasutatakse peamiselt tarkvara teekidega, operatsiooni- süsteemidega ning veebipõhiselt.

Meeskonna ülesandeks on kirjutada programm, kus API-sid kasutades on võimalik tuvastada isik pildi põhjal ning lisaks inimese kohta informatsiooni kätte saada sotsiaalmeediast.

**API näited:**

API 1: Isiku tuvastamine pildilt. API tuvastab pildilt näo ning võrdleb seda arhiiviga.

API 2: Informatsiooni otsimine sotsiaalmeediast (Facebook) isiku nime põhjal

**Punktisüsteem:**

**PÕHIPUNKTID**

1. Pilti sisestades tuvastab programm isiku ning tagastab nime.
2. Nime tagastades otsib sotsiaalmeediast informatsiooni isiku kohta.
   1. Iga erineva meediakanali eest saab lisapunkte.
   2. Iga erineva informatsiooni eest saab lisapunke (vanus, elukoht, huvid, jagatud postitused, meeldivad lehed jne).

**BOONUS**

1. Head visuaalid.
2. Presentatsioon.

**Abimaterjalid:**

**.NET C# technical assignment - http://bit.ly/2mSi6XX**

**● „Bootcamp NET - setup tutorial.pdf“**

**● „helmes-bootcamp-net.zip“**

**Java technical assignment - http://bit.ly/2nfDirG**

**● „Bootcamp Java - setup tutorial.pdf“**

**● „helmes-bootcamp-java.zip“**

**PHP technical assignment - http://bit.ly/2nfEew7**

**● „Bootcamp PHP – setup tutorial.pdf“**

**● „helmes-bootcamp-php.zip**